

# AMPLIFIER la portée des pratiques pédagogiques sur les apprentissages des élèves à l'aide du numérique

## PRATIQUES PÉDAGOGIQUES

### Rétroaction

Offrir de la rétroaction individuelle ou collective **EN TOUT TEMPS** pendant la réalisation de la tâche pour permettre aux élèves de bonifier leur travail



### Questionnement

Recueillir des traces **À VOIX HAUTE** de la démarche ou du raisonnement des élèves



### Mémorisation/ automatisation

Créer et partager facilement des fiches sur les notions étudiées et **OPTIMISER LE RAPPEL** en tenant compte des erreurs



### Apprentissage collaboratif

Offrir des **ESPACES DE TRAVAIL PARTAGÉS** permettant de mettre à profit les différents points de vue des élèves et la consignation collaborative en temps réel



### Engagement avec les savoirs

**CRÉER, PRÉSENTER** et **MANIPULER** des exemples et des contre-exemples d'un concept qui soutiennent l'identification de ses attributs et la construction d'un raisonnement par les élèves



### Organisation des connaissances

**ÉDITER AISÉMENT**, seul ou en collaboration, une représentation des notions étudiées et qualifier les liens entre elles



### Modelage et pratique guidée

Offrir un accompagnement **MULTIMODAL** (écrit, audio, vidéo) pendant la réalisation d'une tâche



## OUTILS NUMÉRIQUES

- 🔍 Environnements numériques d'apprentissage (Google Classroom)
- 🔍 Outils de **collaboration** en ligne (Google Docs)
- 🔍 Outils de création de contenu **audio** (Audacity, fonction d'enregistrement vocal intégrée aux applications de la suite Microsoft et Google)
- 🔍 Outils d'intelligence **artificielle** (ChatGPT, Gemini)

- 🔍 Outils questionnaires en **différé** (Google Forms, Socrative)
- 🔍 Outils questionnaires en **temps réel** (Nearpod, Wooclap, Peardeck, Socrative)
- 🔍 Documentation sur **vidéo** (enregistrement de l'écran)

- 🔍 Applications de **cartes mémoires** (flashcards) (Quizlet, Anki, Brainscape, Netmath, Wooflash, Kahoot)

- 🔍 **plateformes** de travail collaboratif (Suite Google [Google Docs, Sheets et Slides], Microsoft Teams, Padlet)

- 🔍 Outils qui permettent une **manipulation** par les élèves (Tableau numérique interactif [TNI], tablette électronique, environnement de réalité augmentée ou virtuelle)

- 🔍 Outils de **cartographie** conceptuelle (Miro, Mindomo, Mindmeister, CmapTools, Popplet, Padlet)
- 🔍 Outils pour la prise de **notes** (Evernote, OneNote, Apple Notes, Notability, NotebookLM)

- 🔍 Outils de création de contenu **vidéo** (Explain Everything, ScreenPal, Loom, OBS Studio, banque de vidéos Khan Academy)
- 🔍 Dispositif d'intelligence artificielle **générative** (Khanmigo)